sizzle

Sizzle: filmy i zdjęcia AI

Instrukcja dla sklepu Shoper

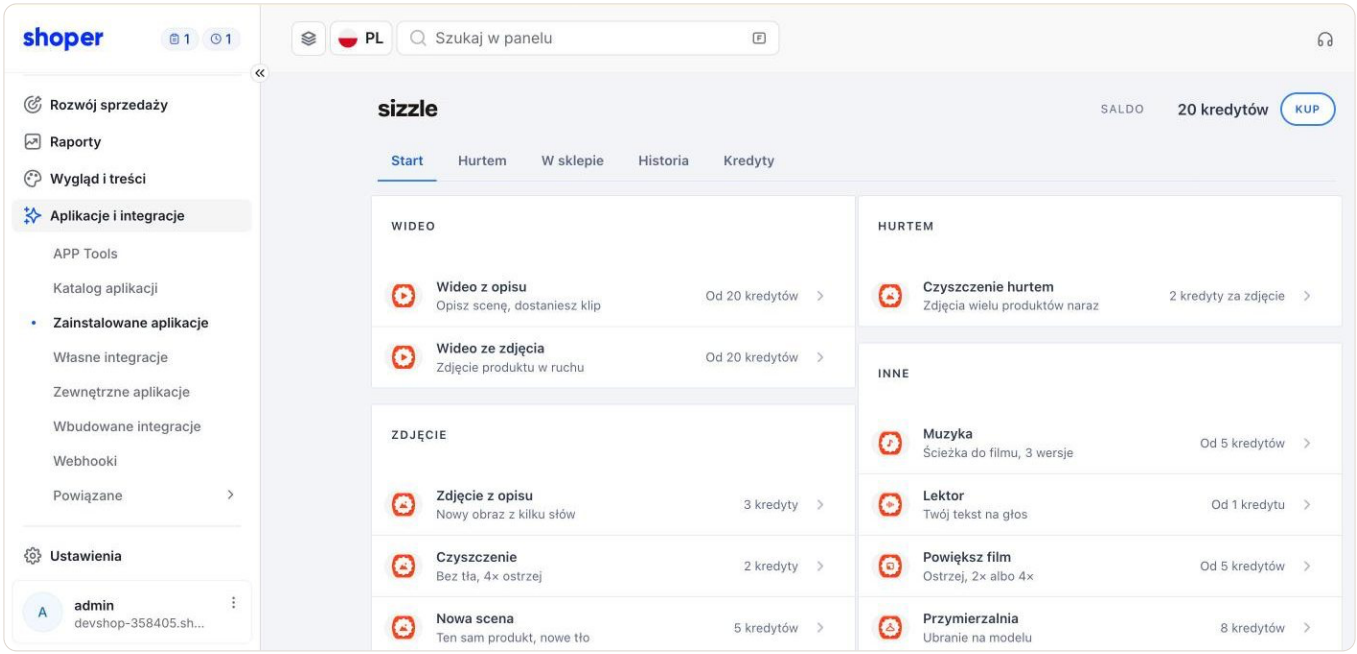
Wersja 1 · 13.11.2026

1 Czym jest Sizzle

Sizzle robi ze zdjęć twoich produktów krótkie filmy, czyści i odświeża zdjęcia, nagrywa lektora i muzykę. Gotowy wynik dodajesz do produktu jednym kliknięciem. Klienci mogą też przymierzyć ubranie na własnym zdjęciu.

Gdzie znajdziesz Sizzle po instalacji

- **Aplikacje i integracje › Zainstalowane aplikacje › Sizzle**: cała aplikacja.
- **Edycja produktu › Aplikacje › Sizzle**: ten produkt, jego zdjęcia i przełącznik **Film obok zdjęć**.
- **Lista produktów**: zaznacz produkty i wybierz **Sizzle: czyszczenie zdjęć**.



Start: wszystkie narzędzia z ceną w kredytach. U góry saldo i **Kup**.

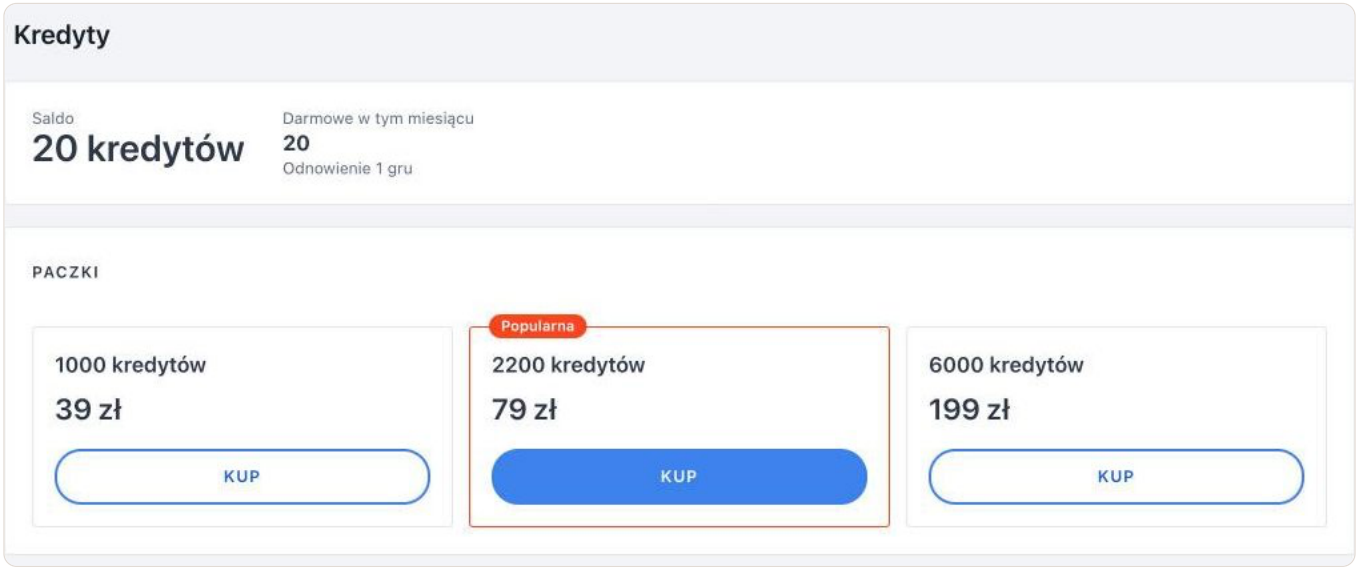
Zakładki

Start	Wszystkie narzędzia i ostatnie wyniki.
Hurtem	Czyszczenie zdjęć wielu produktów naraz.
W sklepie	Przycisk „Przymierz” na karcie produktu.
Historia	Wszystkie wyniki i ich status.
Kredyty	Saldo, zakup kredytów, konto.

2 Kredyty

Każde narzędzie kosztuje kredyty.

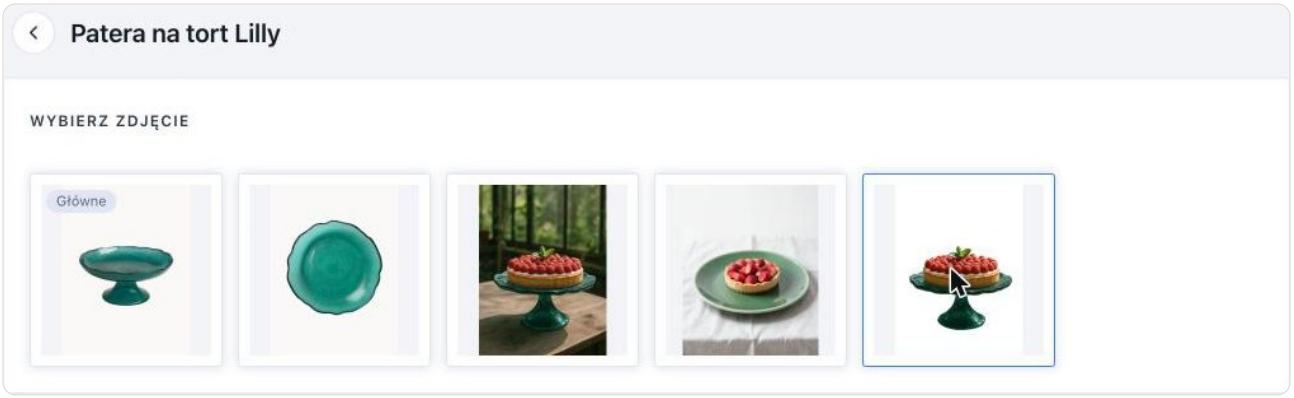
- Co miesiąc sklep dostaje **50 darmowych kredytów**.
- Cenę widzisz przed startem: przy narzędziu i na przycisku **Zrób**.
- Gdy zadanie się nie uda, kredyty wracają same.
- Więcej kredytów: **Kup** przy saldzie albo zakładka **Kredyty**. Paczki i plany miesięczne opłacasz kartą na stronie płatności Sizzle, która otwiera się w nowej karcie. Kupione kredyty są ważne 12 miesięcy.
- Masz już konto Sizzle? **Połącz konto** w zakładce **Kredyty**, a sklep użyje jego kredytów. **Odłącz** wraca do kredytów sklepu.



Kredyty: saldo, darmowe kredyty w tym miesiącu, paczki. Niżej plany.

3 Film produktu

1. Na **Start** wybierz **Wideo ze zdjęcia**. Znajdź produkt (**Szukaj produktu**) i kliknij zdjęcie.

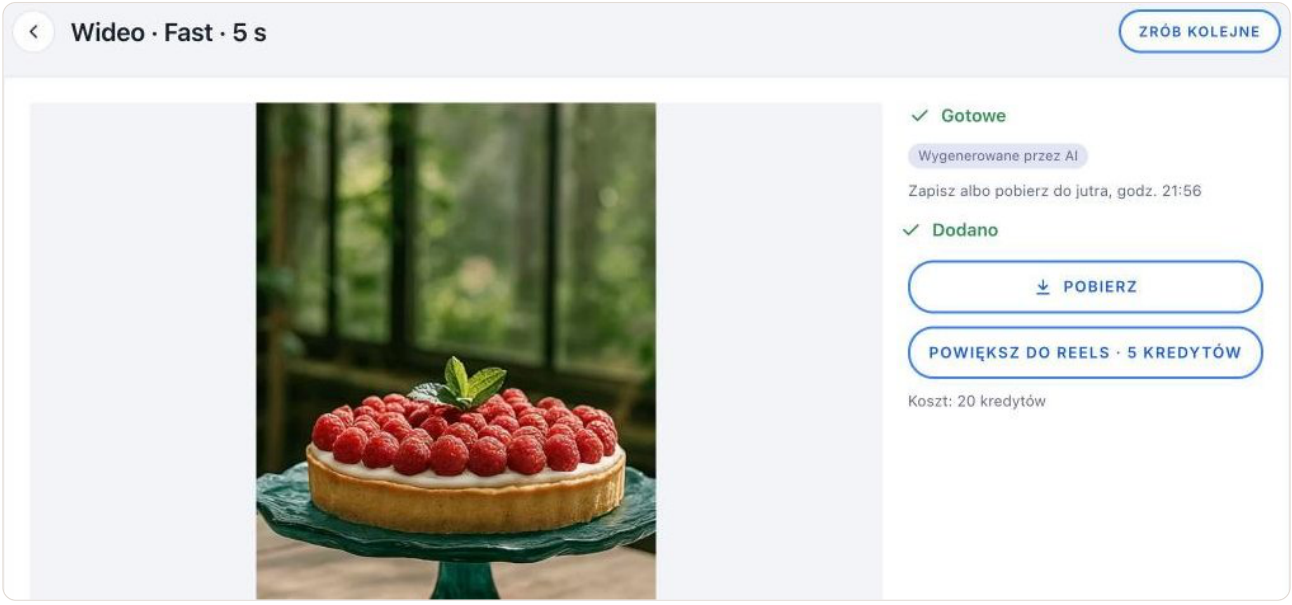


2. Wybierz **Jakość** i **Długość** (5 albo 10 s), potem kliknij **Zrób**. Cena jest na przycisku.
   - **Fast**: pion, szybki szkic.
   - **Studio**: poziom, z dźwiękiem.
   - **Pro**: najlepszy ruch, pion albo poziom.



3. Film jest gotowy zwykle po 1 do 3 minut. Możesz wyjść, wynik będzie w **Historii**.

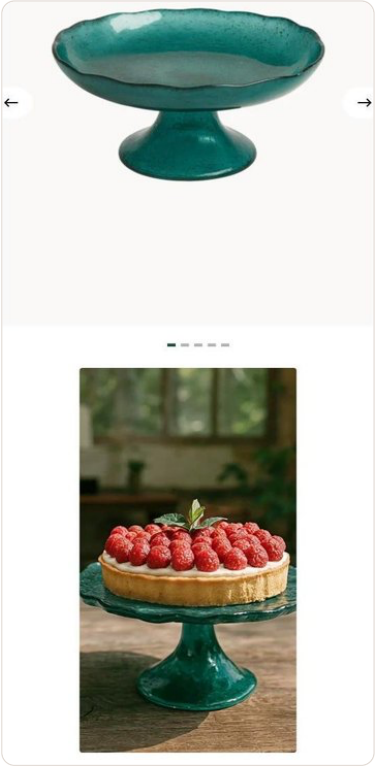
4. Kliknij **Dodaj do produktu**. Film trafia do plików produktu, a sklep pokazuje go pod zdjęciami. **Pobierz** zapisuje plik na dysku.



   - **Powiększ do Reels** (film Fast): ten sam film w 2× większej rozdzielczości.
   - **Wideo z opisu**: film z opisu sceny, bez zdjęcia. Przy zapisie aplikacja zapyta, do którego produktu go dodać.

4 Film na karcie produktu

- Po **Dodaj do produktu** film gra sam pod galerią zdjęć: bez dźwięku, w pętli, także na telefonie.
- Działa na szablonach **Storefront** i **RWD**. Niczego nie wklejasz ani nie przeciągasz: kod Sizzle przychodzi z aplikacją (w Storefront to moduł **Sizzle**).
- Film nie pokazuje się w plikach do pobrania. Chcesz go tam zostawić? W edytorze wyglądu Storefront (SVE), zakładka **Pop-upy i dodatki**, moduł **Sizzle**: zaznacz **Zostaw film także w plikach do pobrania**.
- Film wyłączasz w **Edycja produktu** › **Aplikacje** › **Sizzle** przełącznikiem **Film obok zdjęć**. Plik zostaje wtedy w produkcie. Nowy film zastępuje poprzedni.



Film pod galerią na karcie produktu.

5 Zdjęcia

Na **Start** w grupie **Zdjęcie** albo z karty produktu w aplikacji:

Czyszczenie	Tło **Białe** albo **Przezroczyste**, 4× ostrzej.
Nowa scena	Ten sam produkt w nowym otoczeniu. Wybierz scenę albo opisz własną.
Zmiana koloru	Nowy wariant koloru z jednego zdjęcia.
Zdjęcie z opisu	Nowy obraz z kilku słów: **Kwadrat**, **Post**, **Relacja** albo **Szeroki**.

Zapis gotowego zdjęcia

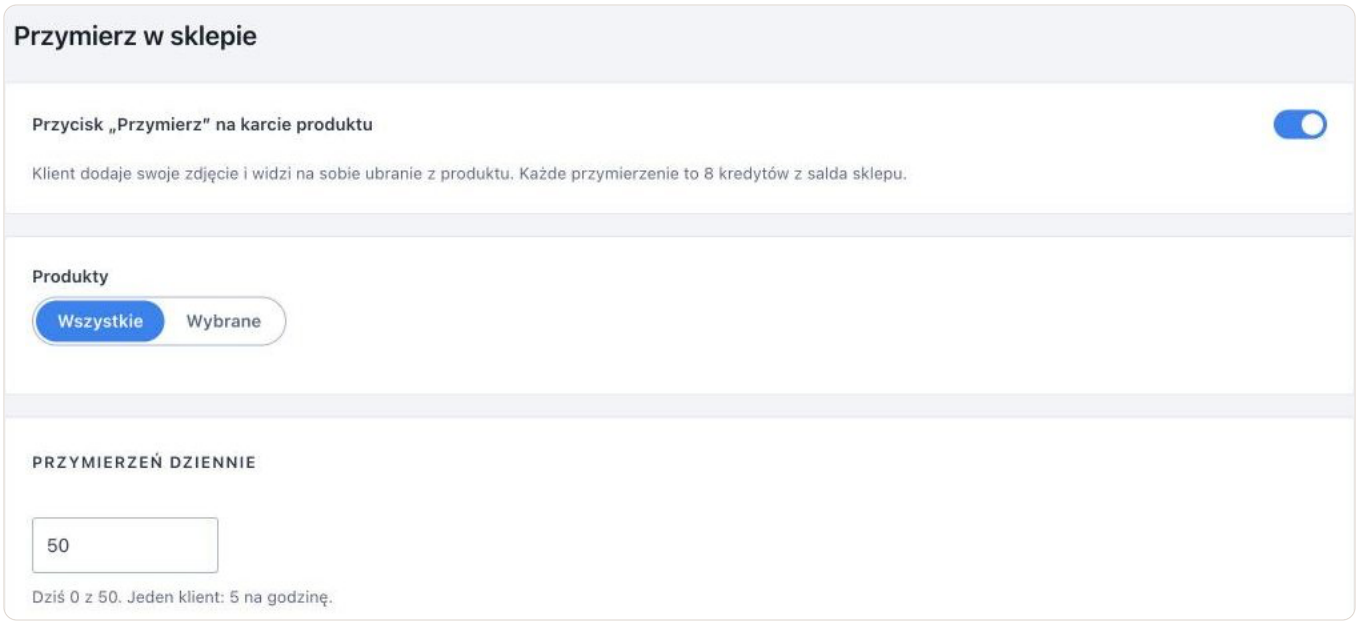
- **Dodaj do produktu**: na koniec galerii.
- **Zastąp zdjęcie**: w miejsce zdjęcia, z którego powstało, także głównego.
- **Cofnij** przywraca poprzedni stan. Oryginał trzymamy 30 dni.

6 Inne narzędzia

Czyszczenie hurtem	Zakładka **Hurtem**: do 100 produktów naraz, zdjęcia **Główne** albo **Wszystkie**, zapis **Zastąp** albo **Dodaj obok**. Cenę łączną widzisz przed startem, **Przywróć** działa 30 dni.
Muzyka	Ścieżka do filmu w 3 wersjach, w wybranym nastroju, z wokalem albo bez.
Lektor	Twój tekst albo opis produktu na głos. Po polsku czyta **Studio**.
Powiększ film	Ostrzej, 2× albo 4×. Film z Sizzle albo twój plik MP4 lub MOV do 10 s.

7 Przymierzalnia w sklepie

Klient dodaje swoje zdjęcie na karcie produktu i widzi na sobie ubranie z produktu. Na start jest wyłączona. Do twoich własnych zdjęć służy narzędzie **Przymierzalnia** na **Start**.



1. Zakładka **W sklepie**: włącz **Przycisk „Przymierz" na karcie produktu**. Zmiany zapisują się od razu.
2. **Produkty**: **Wszystkie** albo **Wybrane** (**Dodaj produkty**). Jeden produkt włączysz też w aplikacji na jego karcie: **Pokaż na tym produkcie**.
3. **Przymierzeń dziennie**: limit całego sklepu, na start 50. Jeden klient: 5 na godzinę.
4. Każde przymierzenie to **8 kredytów** z salda sklepu. Gdy brakuje kredytów albo limit się skończy, przycisku nie widać.
5. Sklep na własnej domenie? Wpisz ją w **Sklep ma własną domenę?** i kliknij **Zapisz**.



Przymierz pod **Dodaj do koszyka**.

Zdjęcie klienta służy tylko do podglądu i znika w ciągu 24 godzin. Podgląd ma podpis, że wygenerowało go AI.

8 Pliki i Historia

- Wyniki w aplikacji są przechowywane **24 godziny**. Przy wyniku widzisz, do kiedy go zapisać albo pobrać.
- To, co dodasz do produktu, zostaje w sklepie na stałe.
- **Historia** pokazuje wszystkie zadania i ich status, więc nie musisz czekać na ekranie zadania.

9 Pomoc

support@sizzle.tools
https://sizzle.tools